

GoogleEarth : online-Dokumentation von Fundstellen (Arbeitsschritte)

- **GoogleEarth** starten und Objekt finden
- **TOP50** starten
 - Fundstelle lokalisieren
 - Übersichtsausschnitt wählen
 - Markierungskreis an Fundstelle setzen
 - Screenshot anfertigen (Druck-Taste)
- **Bildverarbeitung** (BV) starten (z.B. IrfanView)
 - Screenshot Top50 einfügen (strg - v)
 - Ausschnittsfenster setzen (mit linker Maustaste, links-oben - rechts-unten)
 - Ausschnittsfenster speichern (strg- y)
- leere **Zeichenfläche** (ZF) bereitstellen (Textverarbeitung - z.B. OpenOffice Writer)
 - TOP50-Ausschnitt auf Zeichenfläche einfügen (strg - v)
 -alle folgenden Screenshots weiter einfügen / überlagern...
entsprechend der Ergebnisse der Folgeschritte; in der Art und Weise, dass trotz der Überlagerungen die Anfahrtssituation freistehend bleibt.
- **GoogleEarth** :
 - Screenshot der Befundsituation, einfügen und zurechtschneiden in **Bildverarbeitung** BV, Ergebnis kopieren (strg- c) und auf Zeichenfläche ZF (TOP50-Situation) einfügen (strg - v)
 - zur Dokumentation der geographischen Position : Mauszeiger in Objektmitte positionieren, Screenshot, **Bildverarbeitung** BV, Koordinatenposition an unterer Randleiste herauskopieren (Fenster setzen und strg-y) und einfügen auf Zeichenfläche ZF.
- **TOP50**
 - Zur Dokumentation der „amtlichen“ Gauss-Krüger-Koordinate in der TOP50-Anwendung Mauszeiger an Objektort positionieren, Screenshot, **Bildverarbeitung** BV, Koordinatenposition an unterer Randleiste herauskopieren (Fenster setzen und strg-y) und einfügen auf Zeichenfläche ZF, z.B. unterhalb geograph. Koordinate.
- **Zeichenfläche / Bildbearbeitung** :
 - momentanes graphisches Ergebnis per Screenshot speichern, einfügen (strg - v) in Bildverarbeitung, Situation zurechtschneiden (Fenster und freistellen mit strg-y)
 - Titel / Überschrift setzen (z.B. „Böhme_SO“) : Fensterrahmen definieren - Text einfügen.
 - Weiteres Textfenster setzen mit vorab-Klassifizierung des archäologischen Merkmals, Name des Finders, Datum der Findens.
 - Abschließendes Abspeichern der graphischen Gesamtsituation als Graphikdatei (z.B. JPEG)